



Voici les règles pour le déroulement des finales régionales AA et BB pour déterminer les représentants à la Coupe Dodge 2010.

Dans le Midget AA, un tirage au sort a été fait lors du CA du 23 janvier pour déterminer les équipes receveurs.

Dans le Midget BB, c'est une série 3 de 5. Un tirage au sort qui aura lieu avant la première joute du tournoi déterminera qui reçoit le premier match et les équipes alternent pas la suite.

Les 3 périodes seront de 15 minutes chronométrées.

Les équipes ont droit à un temps d'arrêt par match.

Dans la classe AA, une victoire donne 2 points +1 point pour le Franc Jeu s'il y a lieu.

Toutes les joutes tant dans le AA que dans le BB sont à finir. En conséquence, en cas d'égalité après 45 minutes, les équipes évolueront durant 5 minutes à 4 contre 4. S'il y a encore égalité, il y aura une fusillade. Les règlements de la Régie interne de la Ligue Midget AA et de Franc Jeu s'appliqueront.

Dans le Midget AA, s'il y a égalité entre les équipes après le tournoi à la ronde, l'article 6.04 de la Régie interne déterminera le classement.

Dans le Midget BB, la première équipe qui remporte 3 matchs dans la série 3 de 5 gagne le droit de représenter la région d'Abitibi-Témiscamingue à la Coupe Dodge.

Les joutes seront sur Scorekeeper.